

Je suis un designer créatif spécialisé dans la conception d'applications, de services et d'expériences interactives et immersives pour des domaines variés.



Titouan MOTREUIL

DESIGNER UI/UX

immersion - interactivité - AR/VR

COMPÉTENCES

Suite Adobe

AI, PS, PR, AE, ID

Outils de prototypage

Figma, InVision, Adobe XD

3D temps réel

3DS Max et Unity3D

Création et prototypage AR/VR

Vive, Oculus, SteamVR, Vuforia

Intégration / programmation

HTML, CSS, C#

Communication/réalisation vidéo

Tournage, montage, storyboard

Méthodologie design

Centré user, itérations, travail d'équipe et design thinking

Langues

Anglais B2 (TOEIC : 850pts)

Espagnol A1

Japonais débutant

PASSIONS

Culture et création de contenu multimédia

Cinéma, documentaire, gaming, musique, expositions et musées d'art, art graphique, voyage, cultures japonaise et étrangères, photographie, sociologie, cuisine et restauration, culture web.

07 61 77 28 11

titouan.motreuil@gmail.com

titouanmotreuil.portfolio.site

ÉTUDES

2017-2019 MASTER IMMERSIVE UX

ÉCOLE DE DESIGN NANTES ATLANTIQUE

Projet de fin d'études d'immersion culturelle, mémoire de recherche. Communication de projet, design graphique, AR/VR 3D, game design. Économie, gestion d'entreprise, études de droit, direction de projets, workshops, séminaires et partenariats professionnels.

2017-2018 SEMESTRE D'ÉCHANGE

CHIBA UNIVERSITY - JAPON

Confirmation des compétences en design graphique, infographie, packaging, branding, webdesign, UI, design fiction. Pratique active de l'anglais. Projets pluri-disciplinaires en groupes multiculturels.

2015-2017 BACHELOR DESIGN D'INTERACTIVITÉ

ÉCOLE DE DESIGN NANTES ATLANTIQUE

Méthodologie, programmation, design de service web et mobile, UI/UX, design graphique, animation 2D/3D, marketing, sociologie, motion design et créations audiovisuelles.

2014-2015 BACHELOR DESIGN ANNÉE 1

ÉCOLE DE DESIGN NANTES ATLANTIQUE

Bases du design et arts appliqués, culture générale, projets en design graphique, d'espace, d'interactivité et de produit.

Photographie, réalisation vidéo, dessin traditionnel et industriel.

2011-2014 BAC STI2D

LYCÉE SAINT JOSEPH LA JOLIVERIE

Informatique et électronique, algorithmie et programmation web.

Projet type design de 6 mois, gestion de projet et travail collaboratif.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Mai-Août 2019 UX/VR Designer

DREAMCORP VR - Agence de création d'expériences immersives

Direction artistique, définition d'interfaces et de parcours innovants, développement d'une expérience immersive et interactive puis médiation live pour La Nuit Blanche, retours utilisateurs. Game design et intégration électronique d'une table interactive pour un escape game d'entreprise. Rapports de travail et méthode agile.

Septembre-Octobre 2016 WEB/UI Designer

STUDIO GOLIATH - Web design et solutions digitales

Design graphique et maquettage UI, logos animés, intégration, observation des enjeux d'une entreprise, cohésion professionnelle.

Autres expériences et emplois saisonniers

- Conception graphique et infographies personnelles 2020-2022
- Équipier polyvalent McDonald's été 2017 / 2020-2021, 3 mois
- Tournage de court-métrages et créations audiovisuels
- Global Game Jam 2019
- Animation en centre de loisirs 2017, 3 semaines
- Maraîchage été 2012 et 2014